#### 3. 终极捡钱抓锚Tm

【问题描述】

龙门是一个正方形的城市，由128\*128个街区构成。

雪雏是一个没有什么钱的倒霉孩子。但是他发现龙门人的钱包经常掉出来几个硬币。所以他就情不自禁的去捡。

但是尾随在别人的后边很容易被当成奇怪的人抓起来，所以雪雏只能躲在远远的地方用他的抓锚来捡。

不过时代变了～

现在雪雏正处于龙门的上空，他的终极捡钱抓锚Tm可以以一个十字路口为中心选取一块2d\*2d的连续的正方形街区并把这个街区所有路口的硬币捡起来。（你的抓锚的中心必须在龙门之中，但是外圈可以出去。就比如说你可以把抓锚设在00，抓00、01、10、11四个十字路口）但是由于时间紧迫他只能启动这个抓锚一次。所以请你帮这个倒霉孩子算一算有多少个地方可以捡到最多的钱吧。  
【输入形式】

第一行包含一个整数d ，表示雪雏的钩爪的抓钱范围。   
第二行包含一个整数n ，表示有钱币的路口数目。   
接下来n 行，每行给出三个整数x ,  y ,  k ,  中间用一个空格隔开，分别代表路口的坐标( x ,  y )  
以及该路口钱币的数目。同一坐标只会给出一次。

输入满足：

1≤d≤20，1≤n≤20，0≤x≤128，0≤y≤128，0<k≤1,000,000。

【输出形式】

输出一行，包含两个整数，用一个空格隔开，分别表示能抓到最多的钱的方案数，以及能抓到的最多钱数。

【样例输入】

1

2

4 4 10

6 6 20  
【样例输出】

1 30  
【样例说明】

   4  5   6

4 10

5

6            20

注：数字表示的是第4条街，交点表示的是路口。

【评分标准】